

PRÉSENTATION D'ÉCO6THÈMES

POUR



Conseil Municipal Junior
Moigny-sur-Ecole



I) Présentation du jeu

Éco6thèmes est un jeu de société conçu pour tous et pour la planète.



Il permet de tester et d'acquérir des connaissances contribuant à un développement durable.

En répondant à des questions sur les **écogestes** dans 6 thèmes (habitat, eau, énergie, transport, ressources, biodiversité) et à d'autres sur l'état de la planète et les grands enjeux du développement durable, les joueurs traversent un plateau pour arriver sur le baromètre **éco6thèmes** indiquant la durabilité de leur comportement pour la planète.

Grâce aux bonnes pratiques indiquées pour la vie de tous les jours, le jeu peut permettre de faire des économies significatives et d'obtenir des gains de productivité par des gestes simples. En plus, il a pour but d'améliorer le bien-être des personnes tout en préservant l'environnement conformément à sa mission.

Le jeu permet ainsi de protéger, économiser et profiter.



Éco-conception du jeu



Le jeu est fabriqué selon des règles de l'éco-conception avec l'utilisation :

- De composants tous utiles et nécessaires
- De matériaux recyclés, recyclables et certifiés : papier, carton, bois
- D'encre végétale

Le jeu *Éco6thèmes* est fabriqué en France.



Les atouts d'un jeu traditionnel



Eco6thèmes est un jeu de société traditionnel avec :

- une boîte
- une règle du jeu
- 300 cartes questions-réponses évolutives
- un plateau de jeu
- un dé et 6 pions

Ces éléments le positionnent dans l'univers rassurant et ludique du jeu.

Il fédère des personnes qui se rassemblent autour d'un plateau pour un moment convivial.

Le dé désigne les thèmes des questions. Des cases joker et planète permettent de choisir des thèmes ou d'amplifier les résultats. Ces éléments introduisent le hasard et la chance qui sont des facteurs de rebondissements du jeu et d'espoir.



Les atouts d'un jeu pédagogique



Les thèmes du jeu correspondent à des sujets essentiels qui concernent toutes les populations et ont de forts impacts environnementaux.

Les cartes apportent des informations pertinentes et synthétiques qui sont plus facilement mémorisables.

Il est possible de jouer seul pour tester ses connaissances ou à plusieurs et en équipes dans des conditions favorisant l'émulation. En toutes circonstances, le jeu est utilisable.

Les parties durent de 10 minutes à plus d'une 1 heure selon le nombre de joueurs et selon les discussions engagées. Leur durée s'adapte aux circonstances.



II) Un serious game adaptable



Éco6thèmes est également un « *serious game* » adaptable aux besoins des différents acteurs dans leur stratégie de développement durable et l'accompagnement de la municipalité dans l'élaboration de son agenda 21.

Ainsi, conformément à sa mission « Pour tous et pour la Planète », **Éco6thèmes** a proposé à Moigny-sur-École de faire une version spéciale et personnalisée du jeu consacrée à la commune et ses environs.

Cette édition Moigny-sur-École va comporter :

- Une boîte et un plateau personnalisés
- Des cartes questions-réponses sur les caractéristiques de Moigny-sur-École et ses environs
- Une exposition permanente à la médiathèque municipale de Moigny-sur-École
- L'insertion du blason de Moigny-sur-École et ses partenaires (PNR - SIREDOM – SIROM) sur la boîte



Contenu des cartes questions – réponses sur Moigny-sur-École et ses environs 1/2



Les cartes questions réponses spécifiques à Moigny-sur-École située en plein cœur du parc régional du Gâtinais français permettront de montrer les **écogestes** réalisables localement et d'informer sur l'état local de l'environnement et sur les meilleurs moyens de le préserver :

Exemples de thèmes locaux traités :

- Habitat : matériaux de construction utilisables, diversité des habitats, observatoire...
- Eau : pluviométrie, disponibilité qualitative et quantitative des ressources en eau...
- Energie : potentiel des ENR solaire, biomasse...
- Transport : offre de transports en commun, pistes cyclables, émissions de CO₂ selon les destinations...



Contenu des cartes questions – réponses sur le PNR 2/2



- Ressources : équipements collectifs et patrimoines utilisables, gestion de la collecte et du traitement des déchets, ...
- Biodiversité : espaces naturels remarquables, espèces locales,

Le jeu permettra d'apprendre des **écogestes** pertinents qui sont réalisables au niveau local. Ayant également une meilleure connaissance de la richesse et de la vulnérabilité de leur environnement, les acteurs locaux se mobiliseront davantage.

Le jeu doit améliorer la préservation de l'environnement, faire obtenir aux habitants et à la commune des économies et développer le sentiment d'appartenance et la cohésion sociale.



Utilisation du jeu sur Moigny-sur-École



Le jeu peut notamment servir pour :

- Des scolaires et des jeunes de la commune qui augmentent leurs connaissances et prennent conscience de la nécessité de préserver l'environnement
- Des habitants apprenant à vivre dans de meilleures conditions
- Des formations des personnels de la commune et d'entreprises locales contribuant par leur travail dans le territoire à un développement durable
- Des visiteurs et des touristes découvrant l'intérêt de venir à Moigny-sur-École et sachant comment préserver le cadre de vie local et en profiter
- Des nouvelles familles et entreprises souhaitant s'installer à Moigny-sur-École et utiliser les ressources locales pour vivre mieux ou obtenir des gains de productivité



Moigny-sur-École associée à l'élaboration du jeu

Moigny-sur-École est étroitement associée à l'élaboration de ce jeu local qui est porté par le Conseil Municipal Junior par :



- La mise à disposition d'informations
- La sélection de questions-réponses et la relecture et validation de leur contenu
- L'achat de jeux pour ses besoins, notamment pour les écoles et à la médiathèque
- La promotion du projet auprès de partenaires locaux pour enrichir le jeu et répondre à des besoins plus larges
- L'implication prévue de jeunes de la commune dans l'évolution et l'usage du jeu

Cette association à l'élaboration du jeu et son utilisation peuvent confirmer la place de Moigny-sur-École dans le développement du territoire : détenteur d'une expertise et acteur leader capable de fédérer les initiatives.



III) Illustrations du déploiement d'Eco6thèmes



Eco6thèmes, support du jeu concours du Groupe Moniteur - Salon du Bâtiment 2012



Eco6thèmes, Objet du mois de septembre 2012 lors du marché rural en Gâtinais



Le CMJ de Moigny-sur-École test le jeu Eco6thèmes avec les élus en octobre 2012



Eco6thèmes membre de l'assemblée consultative du Plan Bâtiment Grenelle



Eco6thèmes sur le portail de l'éco-construction et de la performance énergétique



Eco6thèmes sur le blog de la Fondation pour la Nature et l'Homme



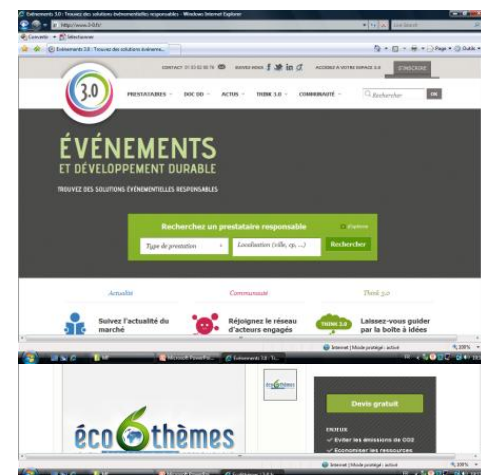
Eco6thèmes en version anglaise



Illustrations du déploiement d'Éco6thèmes



Sortie de l'édition spéciale de Moigny sur École,
85 cartes spéciales, boîte et plateau personnalisés en
septembre 2012 en rapport avec l'Agenda 21 communal



Eco6thèmes,
Référéncé sur le portail
Evènements et développement durable
Juillet 2012

